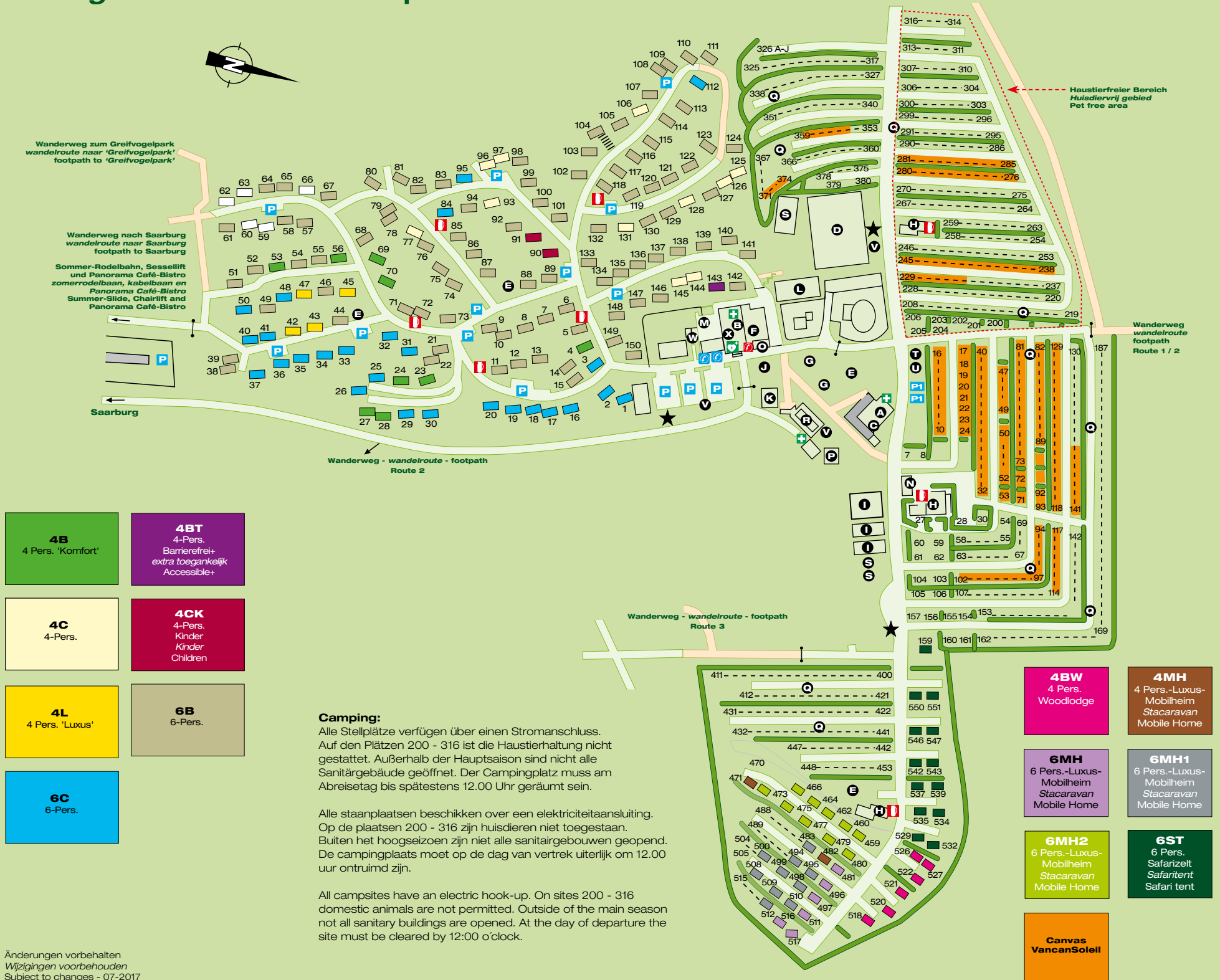


Parkplan & Einrichtungen

Plattegrond & faciliteiten - Map & facilities



- A** = Restaurant
- B** = Rezeption - *Receptie* - Reception
- C** = Imbiss - *Snackbar*
- D** = Spielwiese - *Speelveld* - Play field
- E** = Spielplatz - *Speelplein* - Playground
- F** = Parkshop
- G** = Adventure Golf
- H** = Sanitärgebäude - *Toiletgebouw*
Sanitary building
- I** = Multifunktionsfeld, Tennis
Multifunctioneel veld, tennis
Multifunctional field, tennis
- J** = Bollohaus - *Bollohuis* - Bollohouse
- K** = Tiergehege - *Dierenweide* - Animal Farm
- L** = Basketballplatz
Basketbalveld - Basketball court
- M** = Bollo-Club

- N** = Ver- und Entsorgungsstelle für Reisemobile
Verzorgingsplaats kampeerauto's
Maintenance station for RV's
- O** = Waschsalon - *Wasserette* - Launderette
- P** = Bier- und Weingarten (in einigen Wochen während der Hauptsaison)
Bier- en wijnterras (gedurende 4 weken in het hoogseizoen)
Beer and wine terrace (4 weeks during the main season)
- Q** = Wasserzapfstelle - *Watertappunt* - Water point
- R** = Hallenschwimmbad mit Wasserattraktionen, Solarium und Türkischem Dampfbad
Overdekt zwembad met Turksstoombad en solarium - Indoor swimming pool with Turkish steam bath and solarium
- S** = Tischtennisplatte - *Tafeltennistafel* - Table tennis

- T** = Canvas Holidays Rezeption - *Receptie* - Reception
- U** = VacanSoleil Rezeption - *Receptie* - Reception
- V** = Notfallsammelplatz - *Noodgevallen verzamelpunt*
Emergency collecting point
- W** = Fahrradverleih - *Fietsverhuur* - Bicycle rental
- X** = Games and Fun
- P** = Parkplatz - *Parkeerplaats*
Parking place
- P1** = Lieferanten-Parkplatz - *Parkeerplaats leveranciers*
Parking for suppliers
- = Schranke - *Slagboom* - Barrier
- +** = Erste Hilfe - *E.H.B.O.-kit* - First aid-kit
- +** = Defibrillator - *AED*
- ☎** = Telefonzelle - *Telefooncel* - Phone booth
- 🔥** = Feuerlöscher - *Brandblusser* - Fire extinguisher
- ☎** = Nottelefon - *Noodtelefoon*
Emergency phone

- ★ = Entsorgungsstelle - *Milieustraat*
Environmental court
- = Fußweg - *Wandelpad* - Footpath